

Unit Test Report

Project Team

T4 Team

Latest update on:

2015-05-18

Team Information

박정민 컴퓨터공학부 201111354

박준한 컴퓨터공학부 201111356

정국빈 컴퓨터공학부 201111384

1 Test Environment

Date : 2015.05.18

Version : 1.0

OS : Windows 8.1 64bit

2 Test Result

2.1 Parent Mode

1	name=testParentMode() class=ControllerTest	
1-1	assertEquals("1234",cnt.getTemp());	Pass
	Parent.txt 내용 temp에 저장 확인	
1-2	assertEquals(false,cnt.checkParentAccount("0000"));	
	Parent가 등록되지 않았을 때 account 실행 확인	
1-3	assertEquals(true,cnt.checkParentAccount("1000"));	
	Parent가 등록 되어 있을 때 account 실행되지 않는 지 확인	
1-4	assertEquals(true,cnt.checkPassword("1234"));	
	checkPassword의 값과 temp값이 일치할 경우 로그인 성공 확인	
1-5	assertEquals(true,cnt.checkPassword("ABCDE"));	
	checkPassword의 값과 temp값이 일치할 경우 로그인 성공 확인	
1-6	assertEquals(false,cnt.checkPassword("1333"));	
	일치하지 않을 경우 로그인 불가 확인	

2.2 Account

2	name=testAccount() class=ControllerTest	
2-1	assertEquals(true,cnt.checkPassword("1234"));	Pass
	Account한 후 입력 값으로 Parent Mode 입장 여부 확인	
2-2	assertEquals(true,cnt.checkPassword("ABCD"));	
	Account한 후 입력 값으로 Parent Mode 입장 여부 확인	
2-3	assertEquals("test",cnt.getTemp());	
	Account한 후 아이 이름이 맞게 설정되어 있는 지 확인	
2-4	assertEquals("NAME",cnt.getTemp());	
	Account한 후 아이 이름이 맞게 설정되어 있는 지 확인	

2.3 Goal Setting

3	name=testGoalSetting() class=ParentTest	
3-1	parent.goalSetting(0, "reward");	Pass
	assertEquals(0,s.getGoal()); Setting한 Goal이 Superman 객체에 반영이 되는 지 확인	
3-2	parent.goalSetting(0, "reward");	
	assertEquals("reward",s.getReward()); Setting한 Reward이 Superman 객체에 반영이 되는 지 확인	
3-3	assertEquals(0,scan.nextInt());	
	Goal.txt 내용 확인	
3-4	assertEquals("reward",scan.nextLine());	
	Reward.txt 내용 확인	

2.4 Reset

4	name=testReset() class=ParentTest	
4-1	assertEquals("0000",pass);	Pass
	reset() 실행 후 parent.txt의 내용이 "0000"인지 확인	
4-2	assertEquals("name",name);	
	reset () 실행 후 child.txt의 내용이 "name"인지 확인	
4-3	assertEquals(0,goal);	
	reset () 실행 후 goal.txt의 내용이 0인지 확인	
4-4	assertEquals("0",reward);	
	reset () 실행 후 reward.txt의 내용이 0인지 확인	
4-5	assertEquals(0,exp);	
	reset () 실행 후 exp.txt의 내용이 0인지 확인	
4-6	assertEquals("0",message);	
	reset () 실행 후 message.txt의 내용이 0인지 확인	

2.5 Child Mode

5	name=testChildMode() class=ControllerTest	
5-1	assertEquals("name",cnt.getTemp());	Pass
	child.txt 내용 temp에 저장 확인	
5-2	assertEquals(false,cnt.checkChildAccount("name"));	
	temp==name일 때 checkChildAccount==false 확인	
5-3	assertEquals(true,cnt.checkChildAccount("준하니"));	
	temp!=name일 때 checkChildAccount==true 확인	

2.6 Wordtrain Practice

6	name=testPrintWordList() class=WordtrainTest	
6-1	assertNotNull(voca[0]); assertNotNull(voca[1]); assertNotNull(voca[2]);	Pass
	printWordlist() 실행 후 wordlist[3]에 voca 객체 할당 여부 확인	
6-2	assertEquals(voca[0].getSpelling().charAt(0),voca[1].getSpelling().charAt(0)); assertEquals(voca[0].getSpelling().charAt(0),voca[2].getSpelling().charAt(0));	
	새로운 Voca 3개가 모두 똑같은 알파벳으로 시작하는 지 확인	
6-3	char last=voca[0].getSpelling().charAt(voca[0].getSpelling().length()-1); voca_next=word.printWordList(last); char first=voca_next[0].getSpelling().charAt(0); assertEquals(first, last);	
	새로운 Voca 3개가 전 단어에서 이어지는 단어인지 확인	
6-4	Voca test = new Voca(); word.setVoca(test); word.searchWord(voca[0].getSpelling()); assertEquals(voca[0].getInfo(),test.getInfo());	
	Word[0].explainWord()가 해당하는 단어.txt와 동일한 지 확인	
6-5	assertEquals(voca[0].getPicture(),test.getPicture());	
	Word[1].printPicture()와 해당하는 단어.jpg의 경로 일치 여부 확인	
6-6	assertEquals(voca[0].getSound(),test.getSound());	
	Word[2].playSound()와 해당하는 단어.wav의 경로 일치 여부 확인	

2.7 Print Wordtrain

7	name=testprintWordtrain() class=Wordtrain	
7-1	word.printWordtrain(voca[0]); assertEquals(voca[0].getSpelling(), word.getWordtrain()[2].getSpelling());	Pass
	Wordtrain에 첫 Voca가 추가되는 지 확인	
7-2	word.printWordtrain(voca[1]); assertEquals(voca[1].getSpelling(), word.getWordtrain()[2].getSpelling());	
	Wordtrain에 두 번째 Voca가 추가되는 지 확인	
7-3	word.printWordtrain(voca[2]); assertEquals(voca[2].getSpelling(), word.getWordtrain()[2].getSpelling());	
	Wordtrain에 세 번째 Voca가 추가되는 지 확인	

2.8 Search Word

8	name=testSearchWord() class=DictionaryTest	
8-1	assertEquals(-1,dic.searchWord("psy"));	Pass
	입력한 단어가 없는 경우 -1 반환 여부 확인	
8-2	assertEquals(-1,dic.searchWord("mutex"));	
	입력한 단어가 없는 경우 -1 반환 여부 확인	
8-3	assertEquals(0,dic.searchWord("icecream"));	
	입력한 단어가 있을 경우 0 반환 여부 확인	
8-4	assertEquals(0,dic.searchWord("dad"));	
	입력한 단어가 있을 경우 0 반환 여부 확인	
8-5	assertEquals(-1,dic.searchWord("icecreamm"));	
	입력한 단어가 존재하는 단어가 변경된 경우 -1 반환 여부 확인	
8-6	assertEquals(-1,dic.searchWord("daddy"));	
	입력한 단어가 존재하는 단어가 변경된 경우 -1 반환 여부 확인	
8-7	System.out.println(dic.getVoca().getInfo());	
	Voca.information에 제대로 할당되었는지 확인	
8-8	System.out.println(dic.getVoca().getPicture());	
	Voca.picture에 제대로 할당되었는지 확인	
8-9	System.out.println(dic.getVoca().getSound());	
	Voca.sound에 제대로 할당되었는지 확인	